

Podstawowe symbole i zapisy stosowane w algorytmach

Zapis	Znaczenie	Przykład	Efekt
=	przypisanie wartości	$x = 5$	x otrzymuje wartość 5
+=	zwiększenie wartości o podaną liczbę	$x += 3$	x zwiększa się o 3
-=	zmniejszenie wartości o podaną liczbę	$x -= 2$	x zmniejsza się o 2
*=	pomnożenie wartości przez podaną liczbę	$x *= 4$	x zostaje pomnożone przez 4
/=	podzielenie wartości przez podaną liczbę	$x /= 2$	x zostaje podzielone przez 2
++	zwiększenie wartości o 1	$x++$	x zwiększa się o 1
--	zmniejszenie wartości o 1	$x--$	x zmniejsza się o 1
%	reszta z dzielenia	$7 \% 3$	wynikiem jest 1
==	sprawdzenie równości	$x == 5$	PRAWDA, jeśli x wynosi 5 FAŁSZ w innych przypadkach
!=	sprawdzenie różności	$x != 5$	PRAWDA, jeśli x nie wynosi 5 FAŁSZ w innych przypadkach
<	sprawdzenie, czy wartość jest mniejsza	$x < 5$	PRAWDA, jeśli x jest mniejsze od 5 FAŁSZ w innych przypadkach
>	sprawdzenie, czy wartość jest większa	$x > 5$	PRAWDA, jeśli x jest większe od 5 FAŁSZ w innych przypadkach
<=	sprawdzenie, czy wartość jest mniejsza lub równa	$x <= 5$	PRAWDA, jeśli $x \leq 5$ FAŁSZ w innych przypadkach
>=	sprawdzenie, czy wartość jest większa lub równa	$x >= 5$	PRAWDA, jeśli $x \geq 5$ FAŁSZ w innych przypadkach
AND &&	koniunkcja („i”) – oba warunki muszą być prawdziwe	$x > 0 \text{ AND } x < 10$	PRAWDA, gdy każdy warunek jest spełniony FAŁSZ, gdy choć jeden warunek jest niespełniony
OR 	alternatywa („lub”) – wystarczy jeden prawdziwy warunek	$x < 0 \text{ OR } x > 10$	PRAWDA, gdy przynajmniej jeden warunek jest spełniony FAŁSZ, gdy każdy warunek jest niespełniony
NOT !	negacja („nie”) – odwrócenie wartości logicznej	$\text{NOT}(x == 5)$	PRAWDA, gdy x nie jest równe 5 FAŁSZ w przeciwnym wypadku